

RÄTSELN

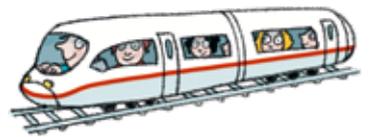
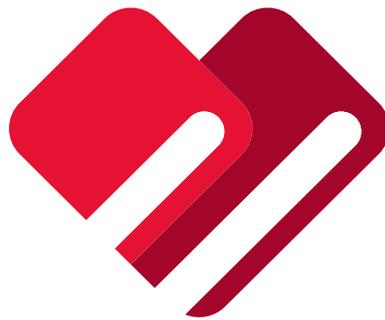


MALEN

LESEN



Reisespaß mit



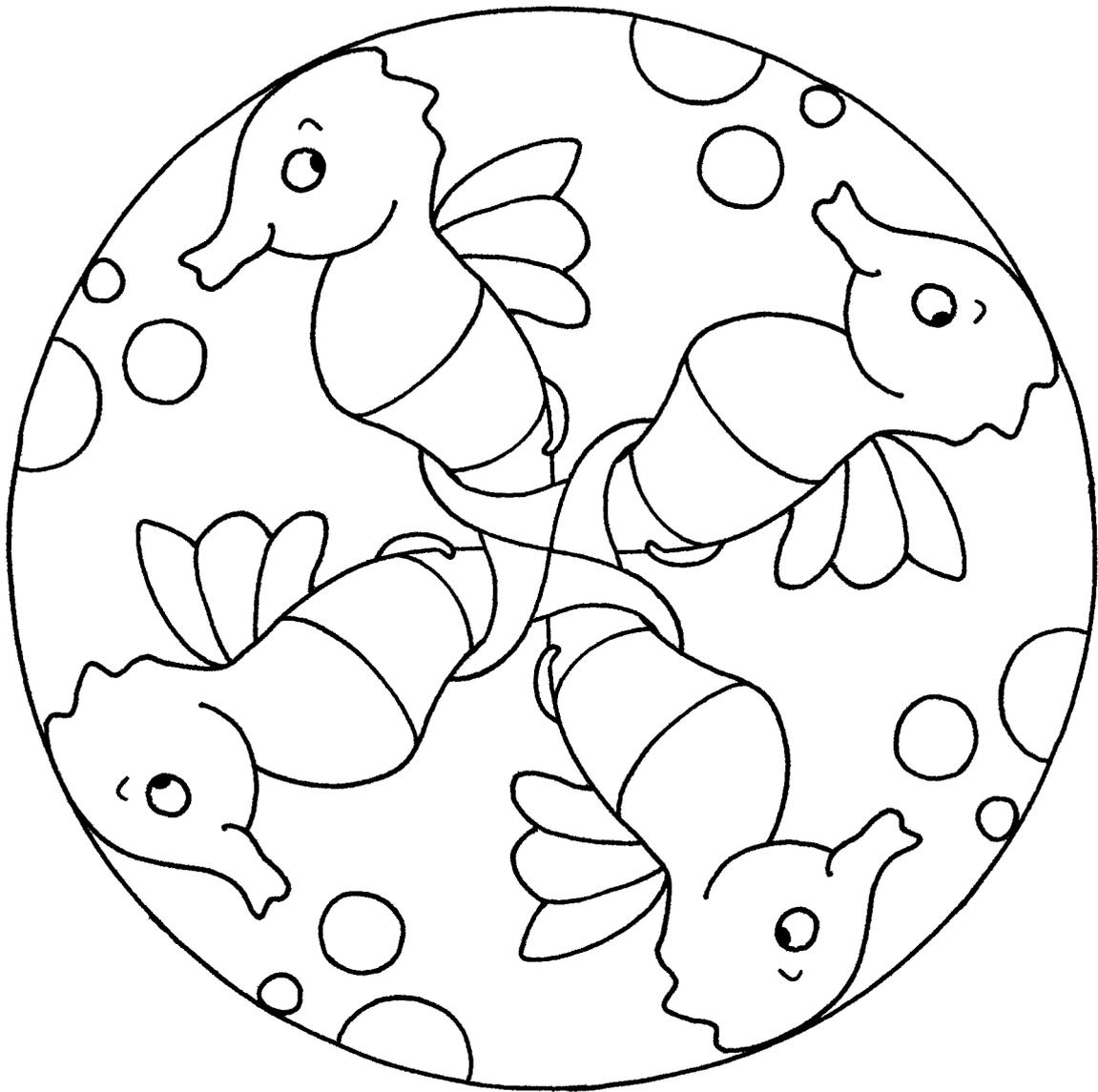
leseliebe

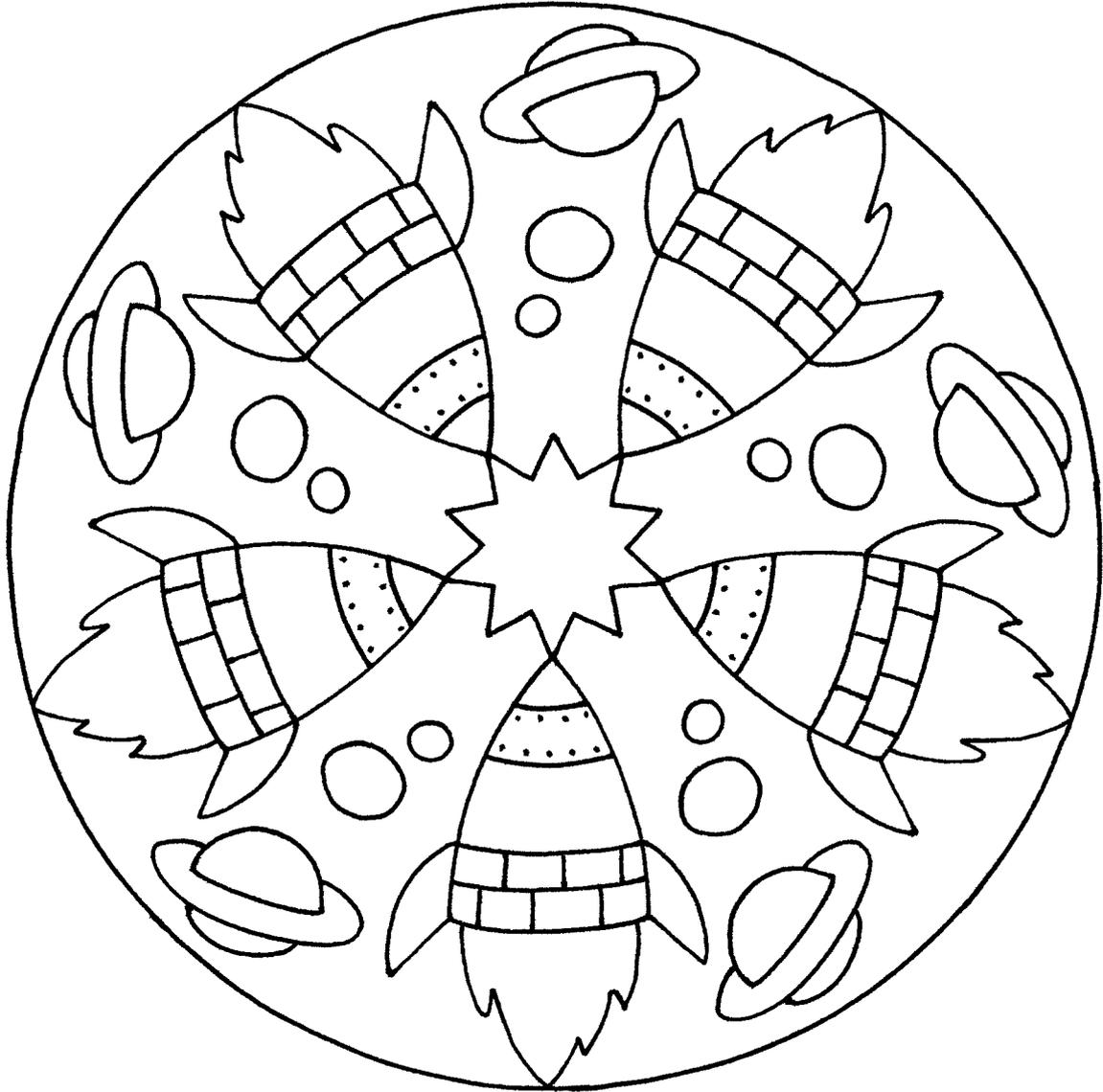
Seitenweise Kinderglück.

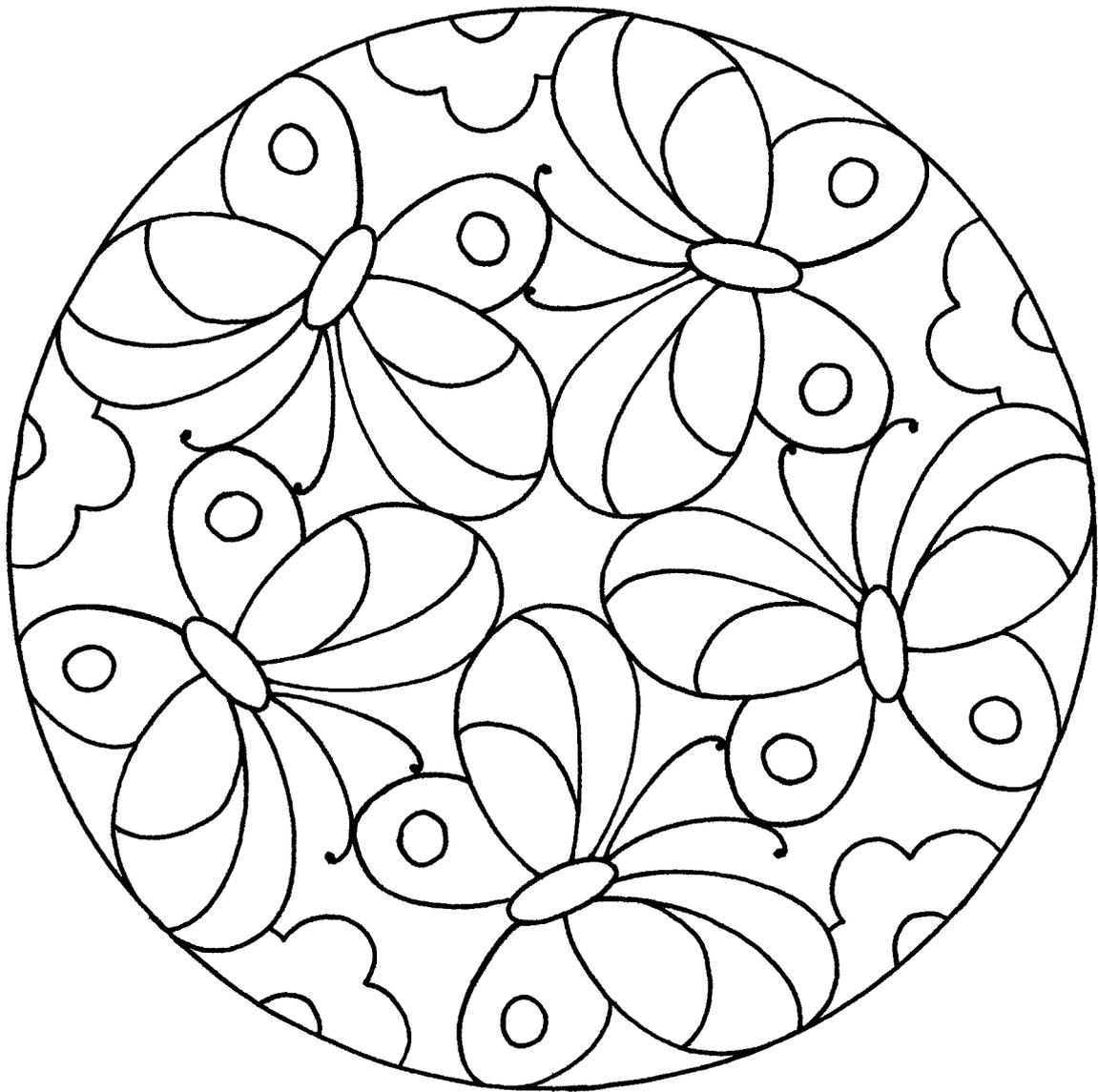


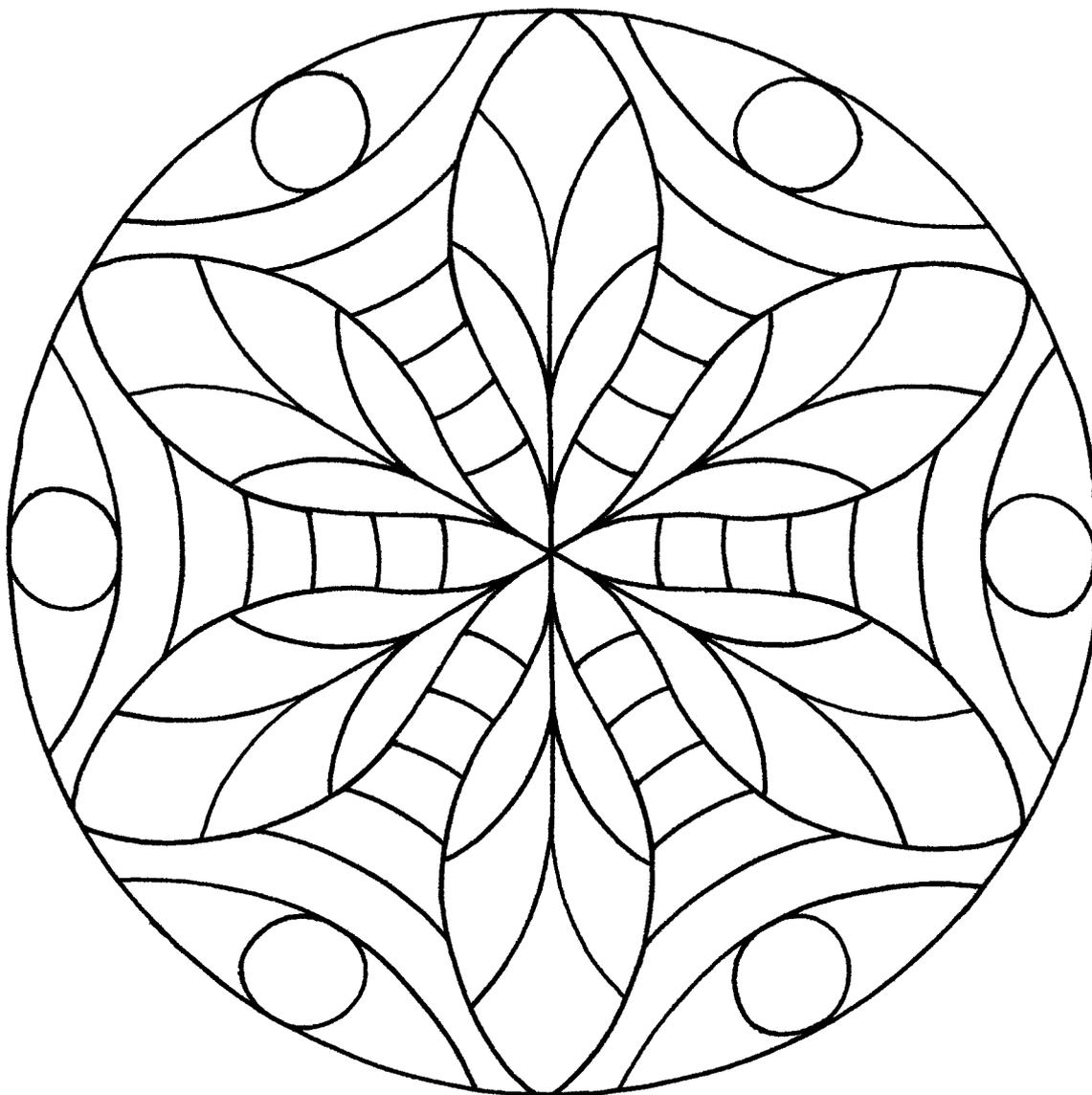
Für Kindergartenkinder











Ein Kuscheltier fährt übers Meer

Eine Geschichte von Luise Holthausen
Mit Bildern von Annika Sauerborn



Max stürmt ins Kinderzimmer, schnappt sich seinen Kuschelaffen Alfie und hüpfert mit ihm im Kreis herum. »Juchhu, juchhu, morgen machen wir einen Inselausflug. Wir fahren mit der Fähre übers Meer!«

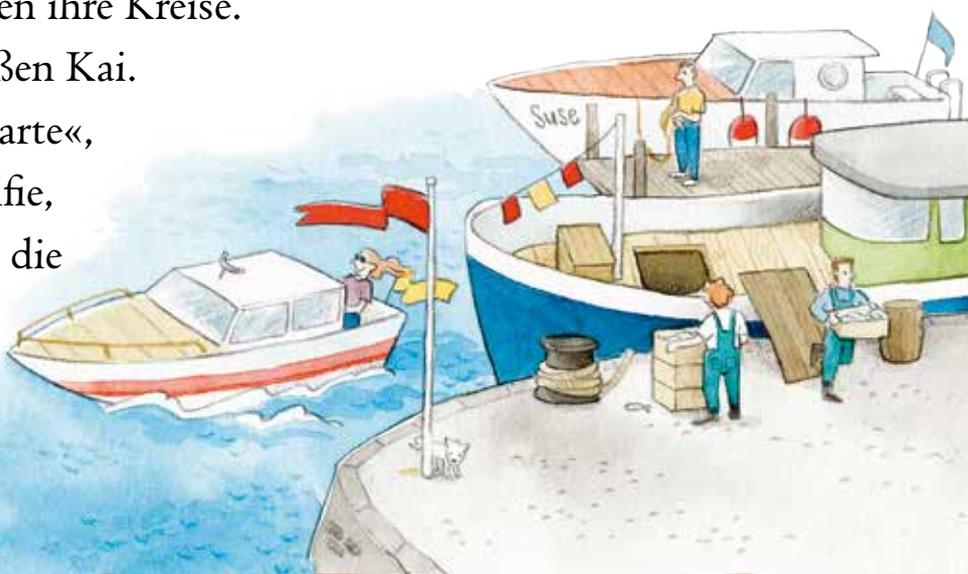
»Darf ich mit?«, fragt Alfie aufgeregt.

Natürlich darf Alfie mit! Ohne seinen Kuschelaffen geht Max nirgendwohin.

Am nächsten Morgen fahren sie früh los, Papa, Mama, Max und Alfie. Als sie am Hafen ankommen, weiß Alfie kaum, wo er zuerst hinschauen soll, so viel ist hier los. An den Stegen schaukeln Segelyachten. Einige Fischerboote tuckern aus dem Hafen, andere sind gerade hereingekommen und laden jetzt ihren Fang ab. Überall wuseln Leute herum und oben am Himmel ziehen die Möwen ihre Kreise.

Die Fähre liegt am großen Kai.

»Ihr braucht keine Fahrkarte«,
sagt Papa zu Max und Alfie,
als sie über die Gangway, die



Brücke zum Schiff, an Bord gehen. »Kinder unter sechs Jahren und Kuschelaffen dürfen kostenlos mitfahren.«

Mama sucht ihnen einen schönen Platz auf dem Vordeck. Da beginnt der Motor zu brummen und zwei Männer holen die Festmacherleinen ein. Schon geht es los!

Max ruft: »Da steht ein Leuchtturm an der Hafeneinfahrt!« Er hebt Alfie hoch, damit er ihn auch sehen kann. Rasch dampft die Fähre am Leuchtturm vorbei. Kaum sind sie auf dem offenen Meer, legt das Schiff noch einen Zahn zu und der Wind pustet Alfie ordentlich ins Gesicht.

Max setzt ihn neben sich auf eine Bank. »Damit du nicht ins Wasser fällst«, erklärt er.

Das gefällt Alfie gar nicht. So sieht er doch überhaupt nichts mehr!

Papa fragt Max: »Willst du mit mir das Schiff erkunden?«

»Ja!« Begeistert springt Max auf und läuft mit Papa davon.

»Halt, du hast mich vergessen!«, ruft Alfie ihm nach, aber Max hört ihn schon nicht mehr. So ein Mist! Und jetzt steht auch noch Mama auf und folgt den beiden. Soll er etwa allein hier versauern?

Alfie reckt den Hals, aber von dieser doofen Bank aus kann er noch nicht mal das Meer sehen. Versuchsweise macht er einen Hüpfen, doch dadurch landet er mitten im Abfalleimer neben der Bank.

Uh, wie das stinkt! Alfie hält sich die Nase zu und ruft gleichzeitig: »Hilfe! Hilfe!«



Das Motorbrummen verändert sich, die Fähre wird langsamer, es gibt einen Ruck. Bestimmt haben sie gerade am Inselhafen angelegt. Viele FüÙe trappeln übers Deck, dann kehrt Stille ein. Die Leute sind von Bord gegangen.

Alfie bekommt es mit der Angst zu tun. »Max, wo bist du? Hilfe, ich will hier raus!«

Eine Möwe kommt angeflogen, setzt sich auf den Rand des Abfalleimers und mustert ihn mit schief gelegtem Kopf.

»Bitte, hilf mir!«, ruft Alfie ihr zu.

Auch Max hat inzwischen gemerkt, dass er seinen Kuschelaffen vergessen hat. Doch Max und seine Eltern sind von Bord gegangen und die Gangway wird gerade wieder eingefahren. Max fängt laut an zu schluchzen: »Alfie ist weg! Ich hab Alfie verloren!«



Doch dann sieht er eine Möwe, die übers Deck genau auf ihn zufliegt. Nanu, was hat sie denn da im Schnabel? Unmittelbar vor Max stoppt die Möwe, lässt etwas vor seine Füße fallen und dreht mit einem Kreischen wieder ab.

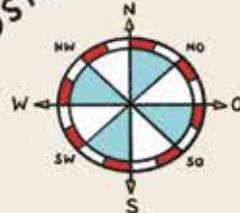
»Alfie!« Max hebt seinen Kuschelaffen auf und drückt ihn an sich. Die Möwe hat ihm Alfie wiedergebracht! Max schaut hoch, doch die Möwe ist schon weitergeflogen. Ein bisschen sieht es so aus, als würde sie ihm mit den Flügeln zuwinken.



DEUTSCHLAND-KARTE



CARLSEN

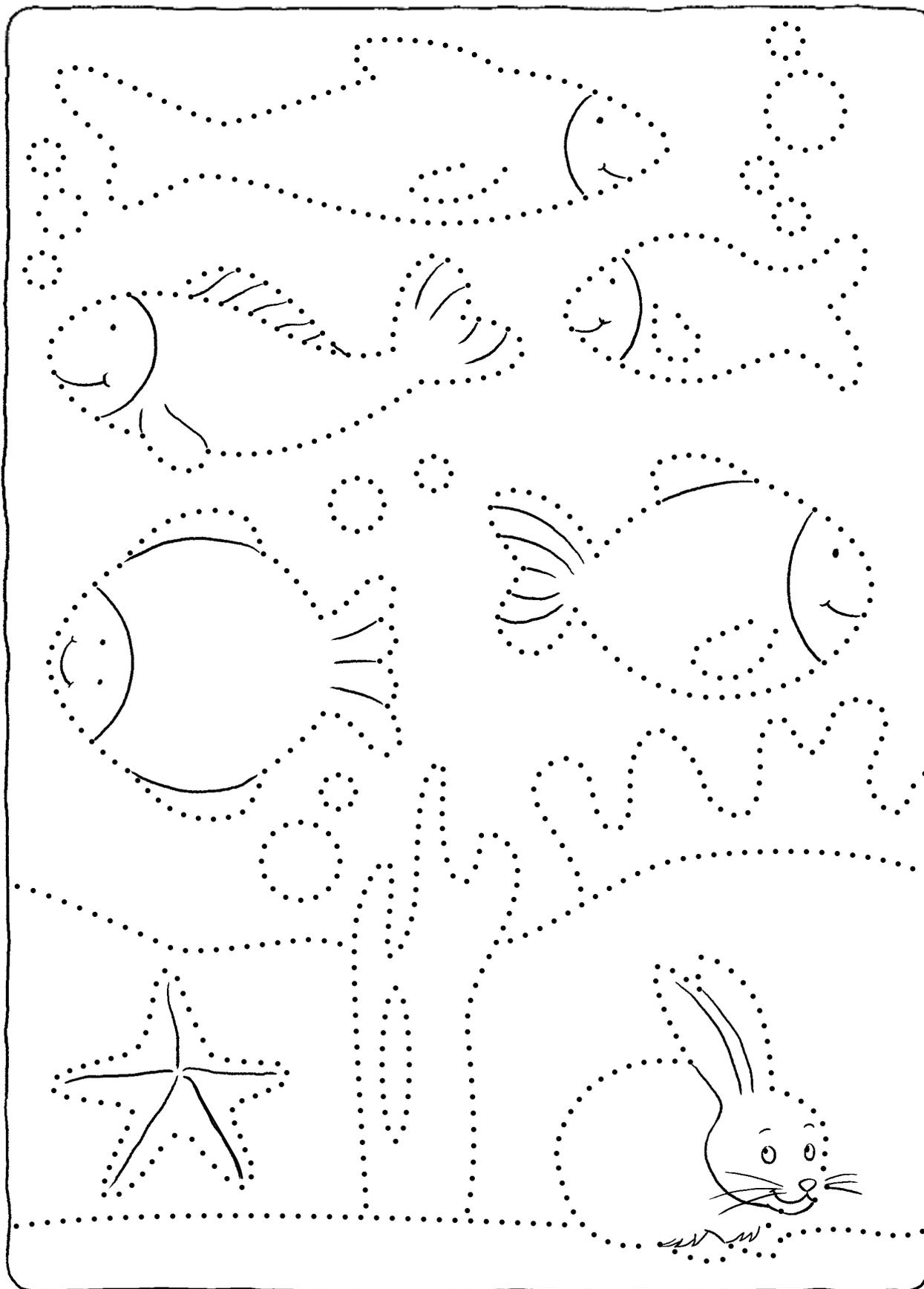


© 2021 Carlsen Verlag GmbH, Volkensstraße 14-20, 22765 Hamburg | Illustrationen: S. Rothmund



Aus dem Buch „Spiel und Spaß für unterwegs (Koffer Set)“ (Carlsen Verlag) Mehr Download-Vorlagen auf www.leseliebe.de

Unter Wasser tummeln sich viele Tiere. Zeichne ihre Umriss
nach und male sie bunt an. Welches Tier gehört an Land?

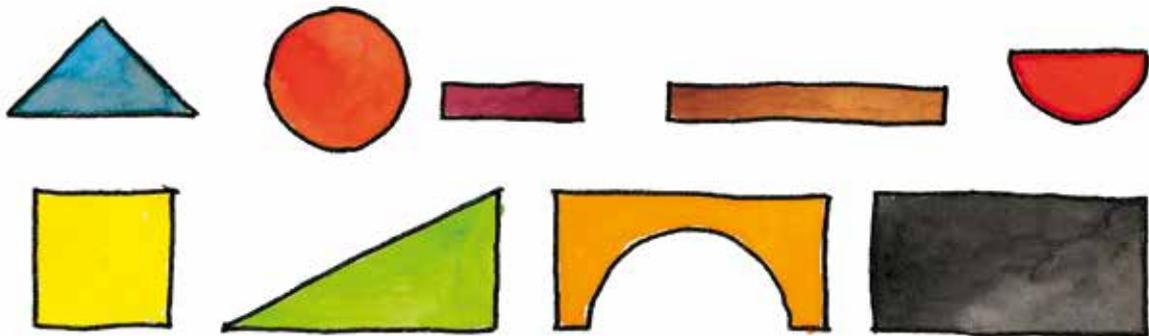
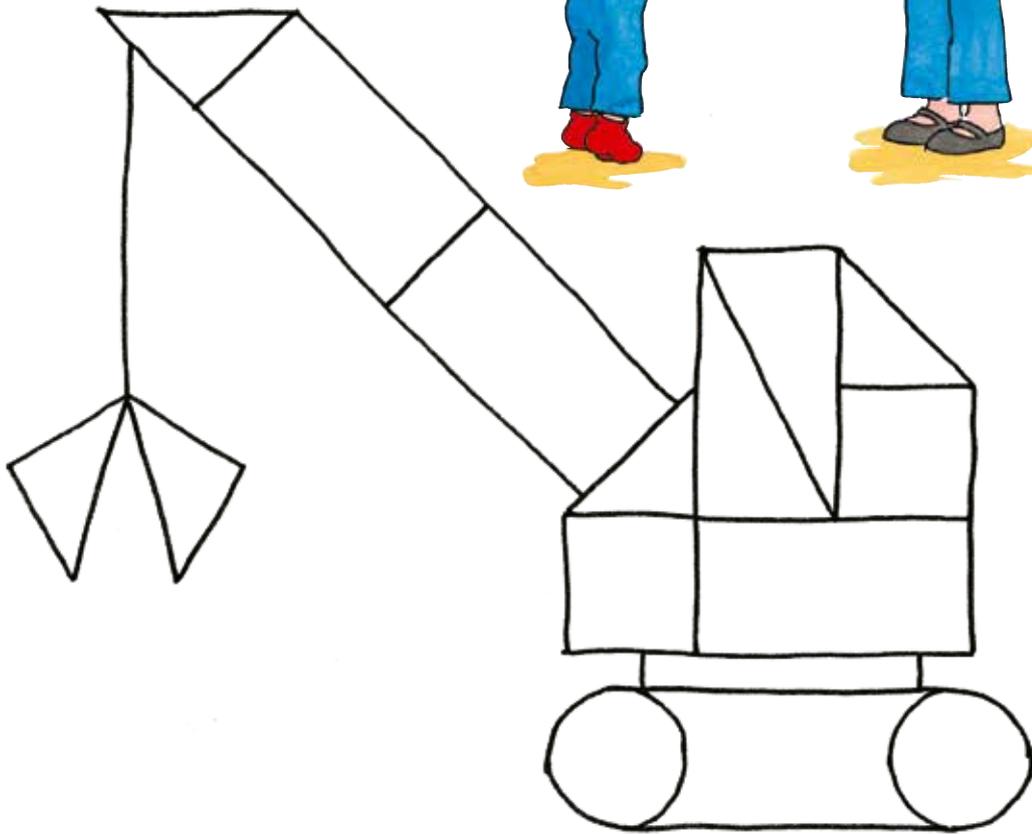
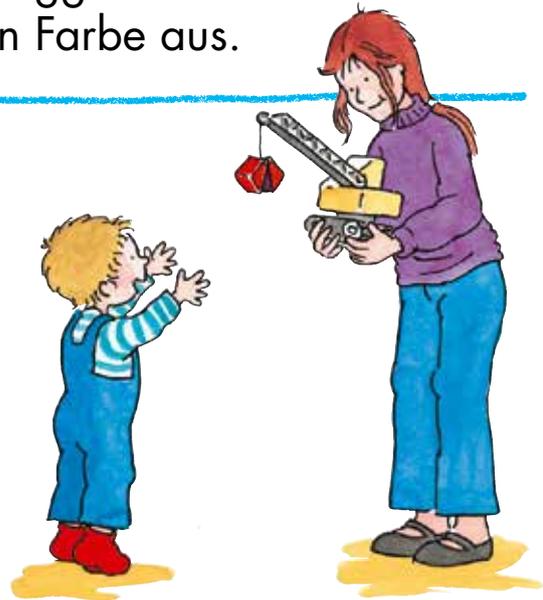


KOMBINIEREN

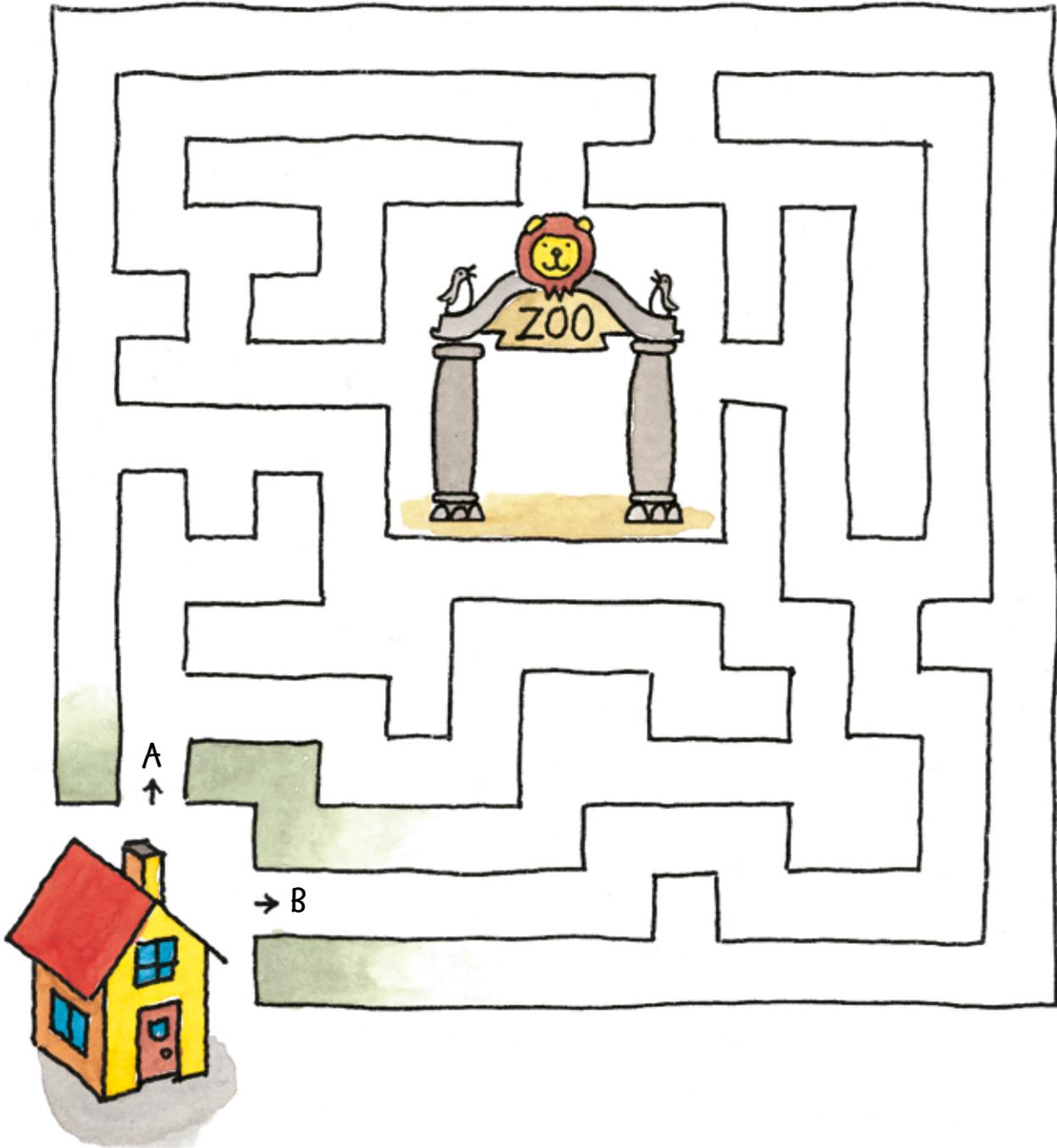
Conni packt die Geburtstagsgeschenke für ihre Freunde ein. Was steckt in welcher Verpackung? Ziehe Linien zwischen den Geschenken und den passenden Gegenständen.



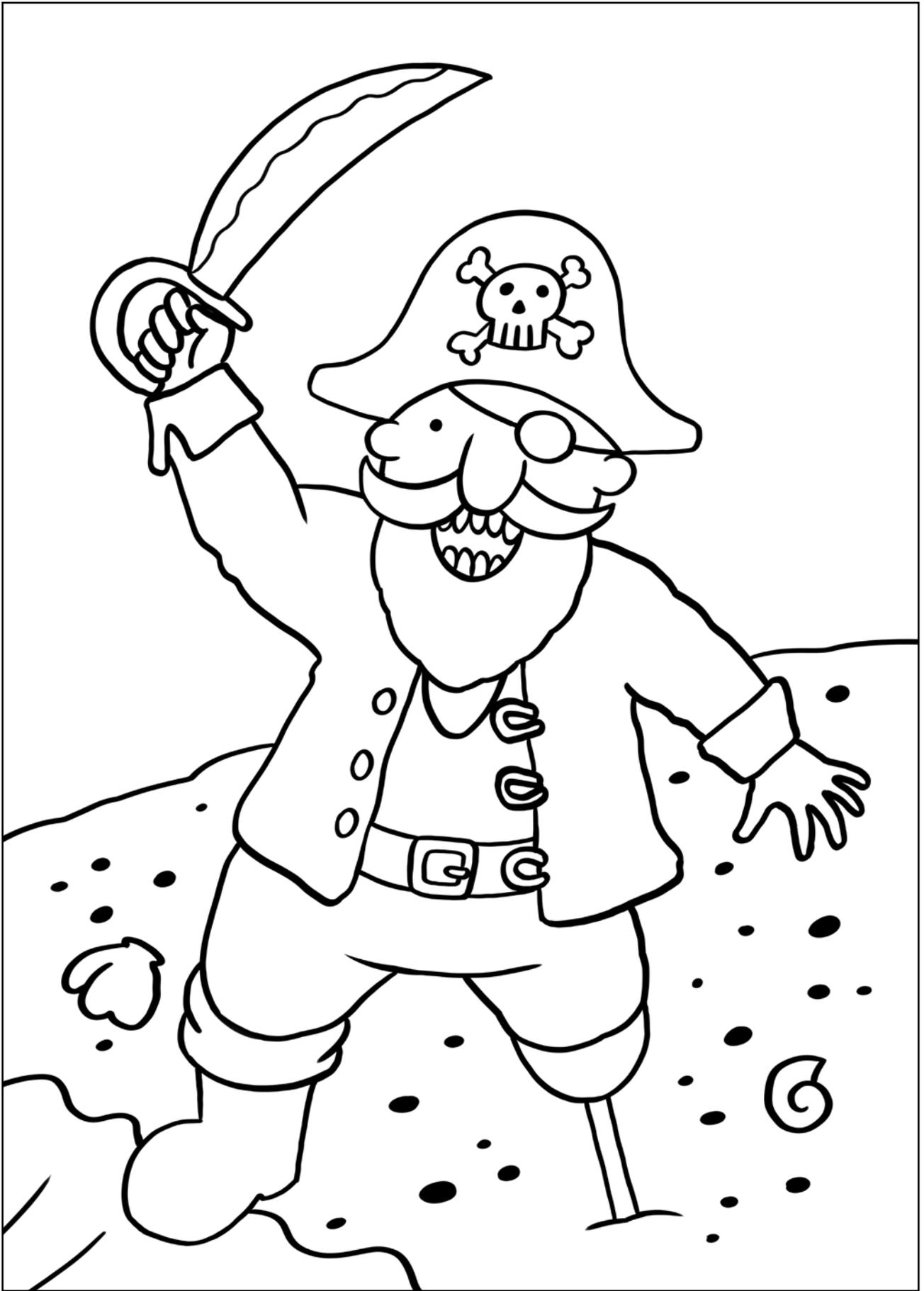
Welche Formen findest du im Bagger wieder?
Male jede Form in der richtigen Farbe aus.

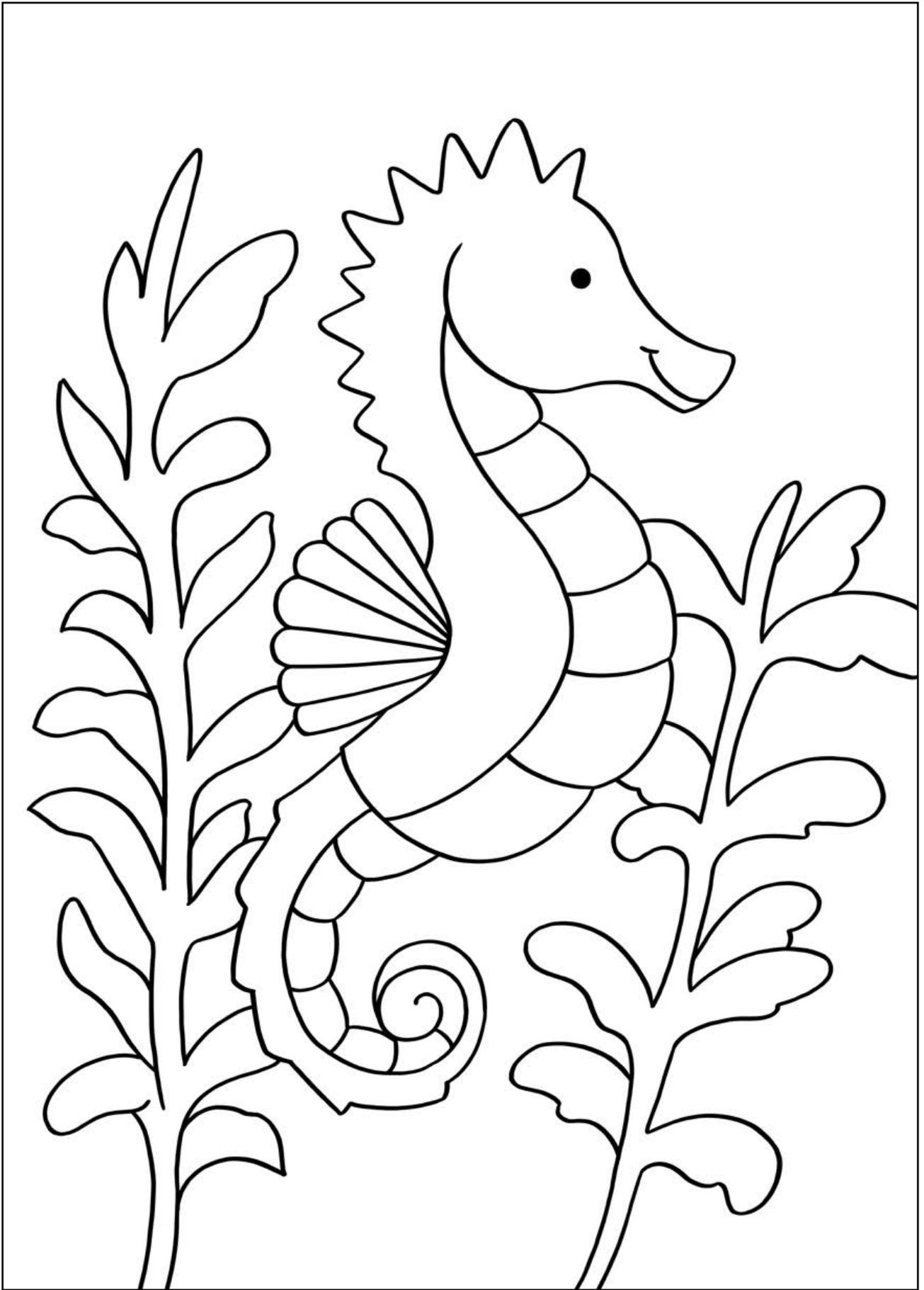


Zeichne beide Wege nach. Welcher Weg führt zum Zoo?



Lösung: Weg B führt zum Zoo.

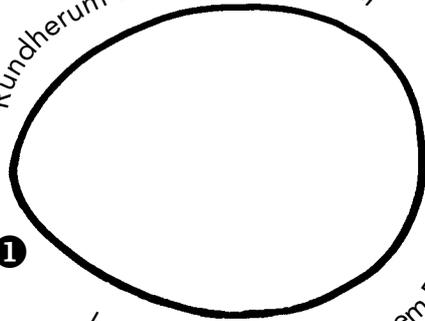




Hahn

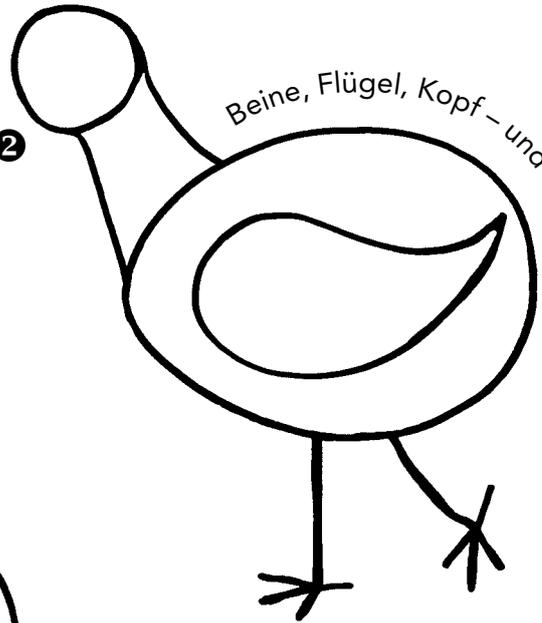
Rundherum und eins, zwei, drei,

1



beginn den Hahn mit einem Ei!

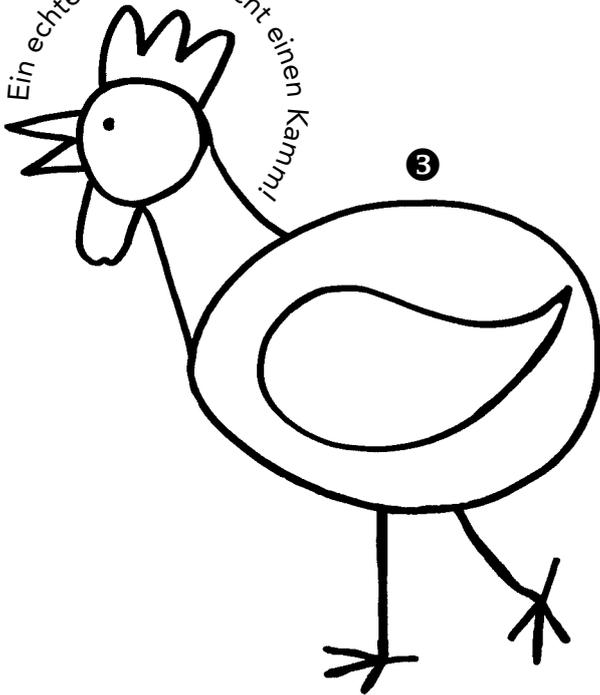
2



Beine, Flügel, Kopf – und dann?

Ein echter Hahn braucht einen Kamm!

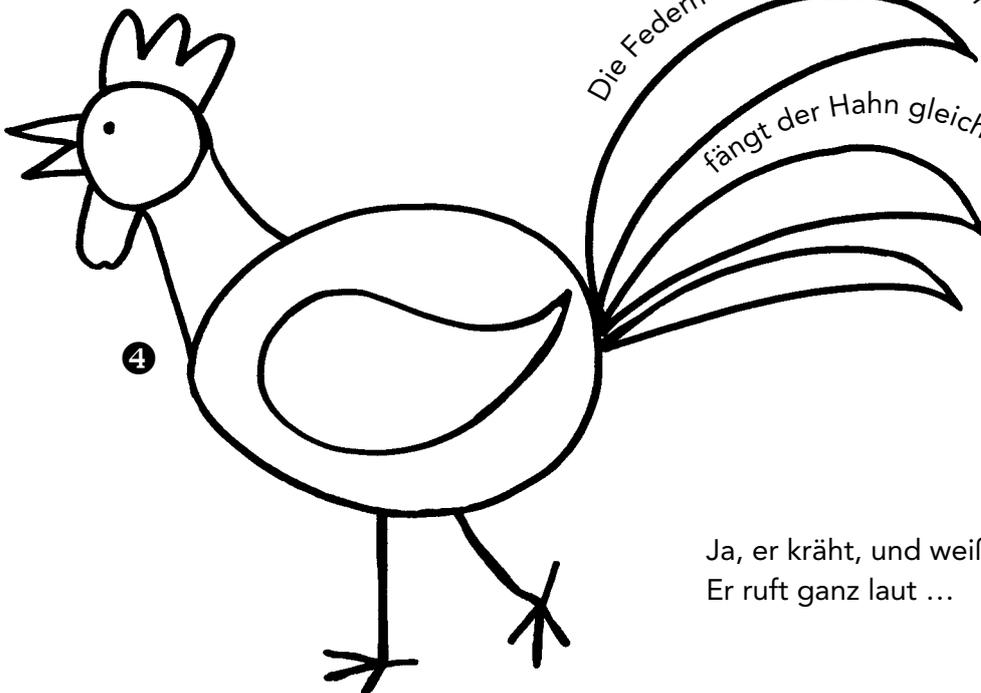
3



Die Federn sind schön anzusehn,

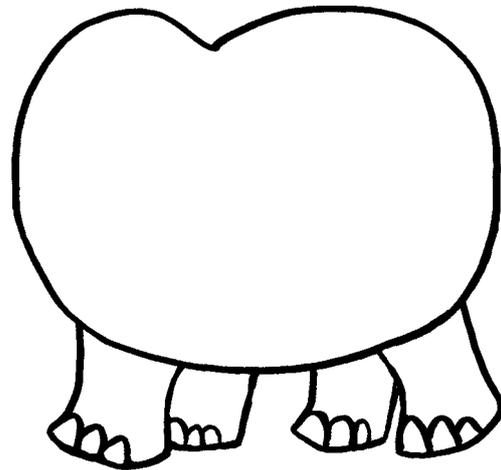
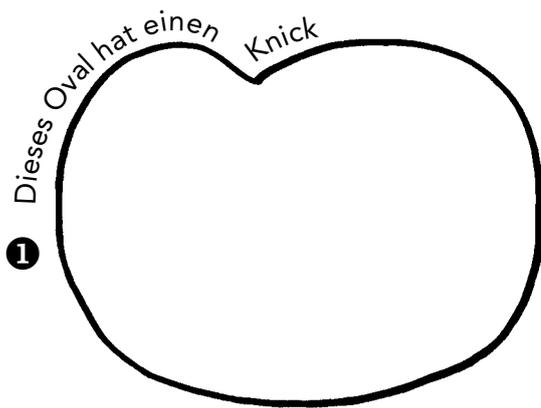
fängt der Hahn gleich an zu krähen?

4



Ja, er kräht, und weißt du, wie?
Er ruft ganz laut ...

Elefant



und steht auf Beinen, reichlich dick.

